

November
2022

Medienbildungskonzept

GYMNASIUM USLAR

Inhaltsverzeichnis

1	Einleitung und Zielführung des Medienbildungskonzepts	3
1.1	<i>Anforderungen an Bildung und Unterricht durch Digitalisierung</i>	3
1.2	<i>Grundsätze und Bezug zum Leitbild.....</i>	3
2	Die Technische Ausstattung des Gymnasium Uslar (IST – Zustand 2022)	4
2.1	<i>Präsentations- und Interaktionsgeräte (Stand Juni 2022).....</i>	4
2.2	<i>Digitale Arbeitsgeräte.....</i>	4
2.2.1	<i>Computerräume</i>	4
2.2.2	<i>Digitale Schülerarbeitsplätze.....</i>	4
2.2.3	<i>Digitale Lehrerarbeitsplätze</i>	4
2.3	<i>Mobile Endgeräte.....</i>	4
2.3.1	<i>Ipads (schuleigen)</i>	4
2.3.2	<i>Lehrerdienstgeräte (Ipads – Leihgeräte vom Landkreis Northeim)</i>	4
2.4	<i>Ausstattungsplanung</i>	4
3	Internetanbindung und WLAN	5
4	ISERV.....	5
4.1	<i>Kommunikation (Email, Messenger, Videokonferenzen).....</i>	5
4.2	<i>Information (Vertretungsplan, sonstige Pläne).....</i>	5
4.3	<i>als Arbeitsplattform (Aufgabenmodul, Textmodul, Videokonferenzen, Umfragen, Onlinemedien) ..</i>	5
4.4	<i>Als Cloud.....</i>	6
4.5	<i>zur Organisation (Raumbuchung, Kalender, Klausurpläne).....</i>	6
5	Website	6
6	Medienentwicklungsplanung	6
6.1	<i>Zeitplan (Stand Juni 2022).....</i>	6
6.2	<i>Verantwortlichkeiten.....</i>	7
7	Pädagogischer Einsatz und Erwerb von Medienkompetenzen im schuleigenen Curriculum (IST -Zustand und nächste Schritte März 2022).....	7
8	Einbindung der Medienkompetenz in die schuleigenen Arbeitspläne unter Berücksichtigung aller Kompetenzbereiche des Orientierungsrahmens Medienbildung	8
8.1	<i>Suchen, Erheben, Verarbeiten und Aufbewahren</i>	8
8.2	<i>Kommunizieren und Kooperieren</i>	9
8.3	<i>Produzieren und Präsentieren</i>	10
8.4	<i>Schützen und sicher Agieren.....</i>	11
8.5	<i>Problemlösen und Handeln.....</i>	12
8.6	<i>Analysieren, Kontextualisieren und Reflektieren.....</i>	14

9	Weiterentwicklung des Schulverwaltungsnetzes.....	15
10	Umsetzung des Datenschutzes (Sle).....	15
11	Fortbildungsplanung.....	18
12	Verankerung im Schulleben.....	18

Medienbildungskonzept – Gymnasium Uslar

1 Einleitung und Zielführung des Medienbildungskonzepts

1.1 Anforderungen an Bildung und Unterricht durch Digitalisierung

Schule muss auf die zunehmende Digitalisierung der Gesellschaft in allen Bereichen reagieren, wenn sie ihrer Aufgabe gerecht werden will, weiterhin auf das Leben generell, und im Besonderen auf das gesellschaftliche Zusammenleben und die sich verändernde Arbeitswelt vorzubereiten. D.h. Schüler*innen Partizipationsfähigkeit zu vermitteln erfordert in Zukunft eine umfassende Medienkompetenzbildung bestehend aus sowohl technischen Kenntnissen und Anwendungsmöglichkeiten als auch Reflexions- und Kritikfähigkeit. Mit lediglich einer gewissen Technisierung von Schule ist die Entwicklung zu einer digitalen Bildung nicht vollzogen, sondern es ist davon auszugehen, dass die neuen Technologien Lehren und Lernen insgesamt nachhaltig verändern werden: Das Ziel wird ein verändertes Lernen in einer Kultur der Digitalität sein.

Folgende Aspekte werden dabei eine große Rolle spielen:

- Vermittlung von Fertigkeiten im Umgang mit digitalen Medien
- Nutzung digitaler Medien zur Verbesserung des fachlichen Lernens
- Unterstützung des Erwerbs digitaler Kompetenzen, u.a. Reflexions- und Kritikfähigkeit
- Entwicklung und Umsetzung neuer Formen von Unterricht mit digitalen Medien.

Diese systematische, überfachliche Medienkompetenzförderung und ihre Implementierung in die schulinternen Curricula und Kompetenzpläne ist der seit langem herausforderndste, weil umfänglichste Prozess in der Schulentwicklung und wird Jahre in Anspruch nehmen, vor allem, da auch mit immer neuen Entwicklungen zu rechnen ist, die jeweils Eingang in das schulische Medienbildungskonzept finden müssen.

Deswegen ist eine begleitende und regelmäßige Evaluation notwendig und große Flexibilität grundlegend wichtig.

1.2 Grundsätze und Bezug zum Leitbild

In unserem Leitbild heißt es unter anderem: „**Ziel der Ausbildung** bei uns ist es, Schülerinnen und Schüler angemessen auf das Leben in der derzeitigen und künftigen Gesellschaft vorzubereiten und sie zu einer aktiven und verantwortlichen Teilhabe am kulturellen, gesellschaftlichen, politischen, beruflichen, wirtschaftlichen Leben zu befähigen. Dabei werden gesellschaftliche und wirtschaftliche Veränderungsprozesse und neue Anforderungen aufgegriffen.“

Da die Digitalisierung, wie bereits gesagt, große Bereiche des jetzigen und zukünftigen Lebens verändert und weiterhin verändern wird, muss sie in unsere Curricula integriert werden.

2 Die Technische Ausstattung des Gymnasium Uslar (IST – Zustand 2022)

2.1 Präsentations- und Interaktionsgeräte (Stand Juni 2022)

Das Gymnasium Uslar verfügt über insgesamt 8 Smartboardräume, die vom Kollegium je nach Bedarf gebucht werden können. Darüber hinaus sind 2 Räume mit Fernsehern mit großem Bildschirm und Apple TV ausgestattet worden, um als Präsentationsmedium insbesondere für die Arbeit mit Ipad genutzt werden zu können. Zudem sind zahlreiche Fachräume (Biologie, Physik, Chemie, Erdkunde, Kunst, „Lateinraum“) mit Präsentationsmedien ausgestattet (Beamer + PC/Laptop). In 3 Räumen stehen auch Dokumentenkameras zur Verfügung (N1-4; M 2-10 und Bio)

2.2 Digitale Arbeitsgeräte

2.2.1 Computerräume

Es stehen zwei Computerräume zur Verfügung (54 Geräte), die mit DesktopPCs und Beamer ausgestattet sind und über das Iserv-Buchungstool gebucht werden können.

2.2.2 Digitale Schülerarbeitsplätze

In der Bibliothek gibt es 5 DesktopPcs, an denen SuS arbeiten können.

2.2.3 Digitale Lehrerarbeitsplätze

Im Kleinen Lehrerzimmer kann von KuK an drei DesktopPcs gearbeitet werden. Hier besteht zudem Zugriff auf den Kopierer.

2.3 Mobile Endgeräte

2.3.1 Ipads (schuleigen)

Im Bestand befinden sich zur Zeit 30 Ipad, die zum Beispiel von SuS ausgeliehen werden können, wenn im häuslichen Umfeld kein geeignetes Lernmedium vorhanden ist. 5 Ipad können von KuK ausgeliehen werden, um im Unterricht z.B. für Gruppenarbeiten eingesetzt zu werden.

Diese Geräte werden durch die MDM- Lösung „Jamf School“ verwaltet.

2.3.2 Lehrerdienstgeräte (Ipad – Leihgeräte vom Landkreis Northeim)

Im Februar 2022 wurden an alle aktiven Kollegen (46) Ipad als Dienstgeräte ausgegeben, die vom Landkreis Northeim und der Schule mittels „Jamf School“ verwaltet werden.

2.4 Ausstattungsplanung

Für die Ausstattung der Unterrichtsräume haben wir uns für folgende Lösung entschieden: Die Kreidetafeln bleiben erhalten, zwischen den Pylonen wird ein großer, sehr lichtstarker Screen angebracht, auf den sowohl Lehrkräfte als auch Schülerinnen und Schüler zugreifen können. Dazu wird ein Internetanschluss benötigt.

Die Lehrkräfte arbeiten mit iPads, die Schülerinnen und Schüler mit ihren digitalen Endgeräten, idealerweise Tablets.

Zum jetzigen Zeitpunkt sind die Screens bereits in den Räumen angebracht, sodass wir mit der Nutzung starten können, sobald das Internet einsatzbereit ist (Ende 2022).

3 Internetanbindung und WLAN

Das Gymnasium Uslar verfügt seit Herbst 2022 über einen Glasfaseranschluss. Für den Zugang zum WLAN (für die Verwendung im Unterricht) müssen die Endgeräte mit ihrer MAC Adresse bei Iserv eingetragen sein und der Nutzer muss sich sowohl mit einem WLAN Passwort, als auch seinen ISERV Nutzerdaten erstmalig anmelden.

Schülerinnen und Schüler bekommen diesen Zugang allerdings nur, wenn es für ihren Jahrgang vorgesehen ist und die „Benutzerordnung für die Nutzung elternfinanzierter digitaler Endgeräte“ unterschrieben worden ist. Auch dann muss der Internetzugang von der jeweiligen unterrichtenden Lehrkraft für einen bestimmten Zeitraum (z.B: 15 Minuten) freigegeben werden. Die Nutzung von IServ ist allerdings jederzeit möglich. In diesem WLAN befinden sich auch die in den Klassenräumen installierten Displays, so dass auch die Spiegelfunktion von Schülerinnen und Schülern nutzbar ist.

Für das Sekretariat und die Schulverwaltung steht ein extra gesichertes WLAN zur Verfügung.

4 ISERV

4.1 Kommunikation (Email, Messenger, Videokonferenzen)

Jedes Mitglied der Schulgemeinschaft (SuS, KuK, Sekretariat, Schülhassistent, Hausmeister) verfügt über eine Iserv-Emailadresse, die ihm eindeutig zugeordnet werden kann (vorname.nachname@gym-uslar.de). Diese Adresse ist das Hauptkommunikationsmittel unserer Schule, mit der man per Mail, per Iservmessenger und per Videokonferenzmodul erreichbar ist.

4.2 Information (Vertretungsplan, sonstige Pläne)

Auf der Iservplattform kann jederzeit auf den Online-Vertretungsplan, den Speiseplan der Mensa und zahlreiche andere Pläne zugegriffen werden, sofern man die Berechtigung zur Einsicht hat (Stundenpläne Kollegium etc.).

4.3 als Arbeitsplattform (Aufgabenmodul, Textmodul, Videokonferenzen, Umfragen, Onlinemedien)

Besonders im Lockdown der Coronapandemie hat sich Iserv als Arbeitsplattform unserer Schule bewährt. Lerngruppen und einzelne SuS können über das **Aufgabenmodul** mit Arbeitsaufträgen, Materialien, Lösungen versorgt werden. Auch Schülerergebnisse und Rückmeldungen können einfach digital verteilt werden.

Das **Textmodul** lässt sich sowohl im Distanz- als auch Präsenzunterricht gut zum gemeinsamen Arbeiten an einer Textdatei verwenden. Zudem wird es zum Verwalten der

Nachschreibetermine, zum Vorbereiten von Arbeitsgruppen oder Austausch innerhalb der Kollegen einer Klasse genutzt.

Das **Videokonferenzmodul** wurde und wird bei Bedarf für den Distanzunterricht eingesetzt, aber auch für Dienstbesprechungen, Arbeitsgruppen und Fachkonferenzen.

Das **Umfragetool** ermöglicht schnelle unkomplizierte Umfragen und über **Onlinemedien** kann das Kollegium auf die Merlin-Medienressourcen zugreifen.

4.4 Als Cloud

Auf dem Iserv-Server können von jedem Schüler:in und vom Kollegium Ordner angelegt und schulbezogene Daten datenschutzkonform gesichert werden. Darüber hinaus kann jede bei Iserv angelegte Gruppe eigene Ordner erstellen, die für alle Gruppenmitglieder zugänglich sind.

4.5 zur Organisation (Raumbuchung, Kalender, Klausurpläne)

Durch das Raumbuchungstool können besonders ausgestattete Räume (z.B: Medien-, Smartboardräume) online gebucht werden.

Der IServkalender ist der maßgebliche Kalender für alle schulbezogenen Termine und kann sowohl für Termine der Schulöffentlichkeit, also auch für Gruppen oder individuelle Termine genutzt werden.

Für die Planung von Klausuren und Klassenarbeiten ist die Verwendung des Klausurplanungstools für das Kollegium obligatorisch.

5 Website

Die schuleigene Webseite ist unter <https://www.gymnasium-uslar.de> zu erreichen. Sie enthält Informationen zu aktuellen die Schule betreffenden Themen, dient aber vor allem dazu die Schule mit ihren unterschiedlichen Aspekten (Schulgemeinschaft, Fächer, Profile, Konzepte) vorzustellen.

6 Medienentwicklungsplanung

6.1 Zeitplan (Stand Juni 2022)

2017	<ul style="list-style-type: none">- Beantragung von WLAN für alle Bereiche der Schule
2021/22	<ul style="list-style-type: none">- Ausstattung einiger Erprobungsräume mit Screen (TV) und Apple TV- Ausstattung der Lehrkräfte mit iPads- schulinterne Schulungen- Fortbildung des Kollegiums: SchiLf- Beginn des WLAN-Ausbau- Vorbereitung eines Pilotjahrgangs

2022/23	<ul style="list-style-type: none"> - Einrichtung eines Pilotjahrgangs: Jg. 8 und kontinuierliche Evaluation - bis 12/22 wird WLAN verfügbar sein - bis Herbstferien 2022: Ausstattung von etwa 40 Unterrichtsräumen mit Screens und Apple TVs, weiterhin schulinterne und externe Lehrerfortbildung - Absprachen mit Grundschulen und weiterführenden Schulen, mit denen wir zusammenarbeiten - Arbeit der Fachgruppen an den Fachcurricula, Erstellung eines neuen Schulcurriculums/Medienbildungskonzeptes (s. Kategorien im Orientierungsrahmen Medienbildung)
Februar 2023	<ul style="list-style-type: none"> - Start in einem weiteren Jahrgang (9 oder 11?)
2023/24	<ul style="list-style-type: none"> - Start in weiteren Jahrgängen - Erprobung und Evaluation unseres neuen Schulcurriculums
2024/25	<ul style="list-style-type: none"> - Arbeit mit digitalen Endgeräten in allen Jahrgängen

6.2 Verantwortlichkeiten

- Gesamtverantwortung: Schulleiter
- Planung und Umsetzung: seit dem 2. Halbjahr 2020/21: Arbeitsgruppe Digitalisierung (Leitung: Katrin Fenz, Renate Möller-Grupp)
- Pilotjahrgang: Klassenlehrkräfte (mit Unterstützung der Arbeitsgruppe)
- Fach- und Schulcurriculum: Fachobleute / Fachkonferenzen
- Fortbildungsangebote: Susanne Schwarz / Katrin Fenz (Umgang mit dem iPad und fächerspezifisch, peer learning)
- Abstimmung mit Grundschulen und anderen weiterführenden Schulen: Renate Möller-Grupp

7 Pädagogischer Einsatz und Erwerb von Medienkompetenzen im schuleigenen Curriculum (IST -Zustand und nächste Schritte März 2022)

- Arbeit in Computer- und Medienräumen im Unterricht (Recherche, Übungen, Präsentationen)
- NW: moderne Versuchsgestaltung mit Computer, Beamer
- Fremdsprachen: Arbeit mit Unterrichtsmanagern
- Präsentationen in vielen Fächern und Projekten
- Smiley: Kritik- und Reflexionsfähigkeit
- Gesellschaftswissenschaften: Thematisierung von gesellschaftlichen Veränderungen

- Die Entscheidung, wie und wann die digitalen Endgeräte im Unterricht eingesetzt werden, obliegt der Fachlehrkraft – die natürlich an die Beschlüsse der jeweiligen Fachkonferenz gebunden ist.
- Förderung der Handschrift soll durch den Einsatz des digitalen Stiftes weiter erfolgen
- zunächst Grundfunktionen kennenlernen (peer learning, Jg. 11), Einsatz als „Heft- und Ordnerersatz“, Einbindung von spezifischen Programmen im Unterricht, Entwicklung von neuen Unterrichtseinheiten
- Regeln zum Umgang mit den Geräten (z.B. zu Unterrichtsbeginn, in den Pausen etc.)

8 Einbindung der Medienkompetenz in die schuleigenen Arbeitspläne unter Berücksichtigung aller Kompetenzbereiche des Orientierungsrahmens Medienbildung

8.1 Suchen, Erheben, Verarbeiten und Aufbewahren

Kompetenzstufe 2	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)	Kompetenzstufe 3	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)
Schülerinnen und Schüler ...			
... recherchieren in verschiedenen digitalen Umgebungen.	WN 5/6 (Vorbilder) Ge 5/6 möglich: Höhle von Lascaux, ägypt. Götter, röm. Götter bzw. Göttergeschichten Rel 7 (Diakonische Organisationen) La 6 (Götter) Englisch 7: London Liverpool Scotland De, Jg. 5 Suchmaschinen nutzen (S. 301)	... führen selbständig komplexe Medienrecherchen durch.	Energieprojektwoche Jg. 9 Rel 9 (Biografien zu Gerechtigkeit) Rel 9/10 (Kirche und Politik) La 10 (Caesar) Frz. 10- 13 (landeskundliche Themen) De, Jg. 9 (antithetische Erörterungen)
... analysieren relevante Quellen. ... verarbeiten Suchergebnisse.	Ge 5/6 möglich: Höhle von Lascaux, ägypt. Götter, röm. Götter bzw. Göttergeschichten Rel 7 (Diakonische Organisationen) La 6 (Götter)		La 10 (Caesar)

	<p>Englisch: Audios --> Beatles</p> <p>De., Jg. 7: Umgang mit Sachtexten (Personen und Persönlichkeiten)</p>		
... analysieren und strukturieren themenrelevante Informationen aus Medienangeboten.	De, Jg. 5 Informationen geordnet zusammenfassen (S. 309)	... interpretieren Informationen aus Medienangeboten und bewerten diese kritisch.	<p>Rel 9/10 (Kirche und Politik) Energieprojektwoche Jg. 9</p> <p>Rel 9 (Gerechtigkeit: Kinderarbeit?)</p> <p>La 10 (Caesar)</p> <p>Frz 10-13 (Landeskunde)</p>
... organisieren, strukturieren und sichern Daten und Informationen.	Iserv: Gruppenordner	... bereiten Informationen unter Berücksichtigung rechtlicher Vorgaben auf.	Rel 9/10 (Kirche und Politik)
... analysieren und vergleichen Inhalt, Struktur, Darstellungsart und Zielrichtung von Daten- und Informationsquellen.	Ma ab Jg. 7: untersch. Darstellung von Infos in Tabellen oder Diagrammen mit Excel oder GTR	... bewerten kriteriengeleitet Informationsquellen und Suchergebnisse.	<p>Ma 11: Lügen mit Statistik</p> <p>Che 9: Qualitätsvergleich verschiedener (youtube-) Lehrfilme</p>
... rufen Daten und Informationen von verschiedenen Orten ab.		... sichern Ergebnisse mit selbstgewählten Methoden und Strategien.	<p>Rel 9 (Biografien zu Gerechtigkeit)</p> <p>[Rel 9/10 (Kirche und Politik)]</p> <p>La 10 (padlet zu Europa, Caesar)</p>

8.2 Kommunizieren und Kooperieren

Kompetenzstufe 2	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)	Kompetenzstufe 3	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)
... passen ihre Kommunikation und ihr Verhalten der jeweiligen digitalen Umgebung an.	<p>Iserv: Emails</p> <p>De, Jg. 5: Emails an verschiedene Adressaten verfassen</p>	... verwenden verschiedene digitale Kommunikationsmöglichkeiten zielgerichtet, adressaten- und situationsgerecht.	<p>Iserv durchgehend: Emails, Messenger, Videokonferenzen</p> <p>De, Jg. 9: Unsere Sprache im Wandel (S. 142 ff.)</p> <p>De, Jg. 10: Gelingende und misslingende Kommunikation</p>

			De., Jg. 11: Sprachgebrauch im Zeitalter digitaler Medien
... geben Erkenntnisse aus Medienerfahrungen weiter und bringen diese in kommunikative und kooperative Prozesse ein.	Smiley :) Jg. 6+7	... beteiligen sich an gesellschaftlichen Diskursen, und nutzen ihre Medienerfahrungen und Kommunikationsmög- lichkeiten zur aktiven gesellschaftlichen Partizipation.	
... beurteilen Chancen und Risiken verschiedener Kommunikationsmöglichkeiten in digitalen Umgebungen. ... reflektieren die Nutzung digitaler Kommunikationsmöglichkeiten und kommunizieren verantwortungsbewusst.	Smiley :) Jg. 6+7	... berücksichtigen ethische Prinzipien und kulturelle Vielfalt bei der Kommunikation und Kooperation in digitalen Umgebungen.	
... führen in kooperativen Arbeitsprozessen mit digitalen Werkzeugen Daten, Informationen und Ressourcen zusammen.	Iserv: Textmodul De, Jg. 8: Nutzung des Textmoduls /eines Etherpads (z.B. für das Sammeln von Pro- und Kontraargumenten) De; Jg. 8: Zeitungsprojekt	... kooperieren selbständig, reflektiert sowie verantwortungsbewusst in digitalen Umgebungen.	Englisch: Jahrgang 10 Padlet Textmodul WN 9/10 (Mindmap erstellen z.B. zu S. Freud mit miro.com) Frz. 10-13 (Landeskunde)
... wählen in kooperativen Arbeitsprozessen passende digitale Werkzeuge bzw. Plattformen zum Teilen und beherrschen die Referenzierungspraxis (Quellenangaben).		... teilen ihre Produkte unter Berücksichtigung von Urheber- und Nutzungsrecht.	

8.3 Produzieren und Präsentieren

Kompetenzstufe 2	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)	Kompetenzstufe 3	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)
------------------	-------------------------------------	------------------	-------------------------------------

... können technische Bearbeitungswerkzeuge sowie ästhetische Gestaltungsmittel benennen und wenden diese in verschiedenen Formaten (Text, Bild, Audio, Video, etc.) an.	Reli <i>WN, Jg. 5 (Textverarbeitung gebunden an ein Thema...)</i> De, Jg 5 Gedichte am Computer gestalten (S. 96) De, Jg. 7 Rechtschreibkontrolle in Textverarbeitungsprogrammen (S. 253-254)	... setzen unterschiedliche Gestaltungsmittel zielgerichtet ein und dokumentieren ihren Produktionsprozess.	Frz. 10-13: Präsentation von Gruppenarbeiten (Landeskunde)
... verarbeiten Informationen, Inhalte und vorhandene digitale Produkte weiter.	Ma ab Jg. 7: untersch. Darstellung von Infos in Tabellen oder Diagrammen mit Excel oder GTR	... integrieren eigene digitale Produkte in bestehendes Wissen.	Frz. 10-13: Präsentation von Gruppenarbeiten (Landeskunde)
... präsentieren ihre Medienprodukte unter Einsatz digitaler Werkzeuge.	Che 10: erstellen Trickfilm zum Lösungsvorgang ggf. La 10 (Fabel: kreative Umsetzung)	... wählen geeignete Präsentationsformen für eine sach- und adressatengerechte Veröffentlichung ihrer Medienprodukte.	Rel 9 (Gerechtigkeit – ppt) Energieprojektwoche Jg. 9 Frz. 10-13: Präsentation von Gruppenarbeiten (Landeskunde)
... definieren Kriterien für die Beurteilung von Medienprodukten.	Che 7: filmen einer chemischen Reaktion	... geben kriteriengeleitet Rückmeldung zum Medienprodukt und zur Präsentation.	Energieprojektwoche Jg. 9
... kennen die Bedeutung von geistigem Eigentum.	De, Jg. 8: Zitierregeln (S. 69 f.)	... berücksichtigen Persönlichkeits-, Urheber- und Nutzungsrechte bei ihren Gestaltungs- und Produktionsprozessen.	Energieprojektwoche Jg. 9 Kann leider nicht vorausgesetzt werden, fällt ständig auf in Rel 9 (Gerechtigkeit)

8.4 Schützen und sicher Agieren

Kompetenzstufe 2	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)	Kompetenzstufe 3	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)
------------------	-------------------------------------	------------------	-------------------------------------

Schülerinnen und Schüler ...			
... reflektieren ihr eigenes Nutzungsverhalten und vereinbaren Regeln zum Umgang mit digitalen Endgeräten.	Smiley :) Jg. 6+7	... agieren sicher und verantwortungsbewusst in digitalen Umgebungen.	Frz. 10-13: Präsentation von Gruppenarbeiten (Landeskunde)
... entwickeln ein Bewusstsein für Datensicherheit, Datenschutz und Datenmissbrauch, um ihre Privatsphäre durch geeignete Maßnahmen zu schützen. ... wenden Strategien zum Selbstschutz und zur Selbstkontrolle an.	Smiley :) Jg. 6+7 Iserv durchgehend WN 7/8 (Spielsucht)	... entwickeln ein Bewusstsein für ethische Fragen der Datenverwendung und bringen ihre Haltung in den gesellschaftlichen Diskurs ein. ... nutzen digitale Technologien für soziales Wohlergehen und Eingliederung.	Wn 9/10 (Dürfen wir walle, was wir können? - Technik im Alltag)
... reflektieren ihre Selbstdarstellung in sozialen Medien.	Smiley :) Jg. 6+7	... nutzen bewusst Internetdienste und wenden dort Strategien zum Schutz personenbezogener Daten an.	
... nutzen digitale Werkzeuge (z. B. Apps) zur Förderung der eigenen Gesundheit. ... berücksichtigen Jugendschutz- und Verbraucherschutzmaßnahmen.	Sport: videobasierte Bewegungsanalyse primär in Sek. II, aber auch schon in Jhrg. 10 > kein systematischer Einsatz digitaler Medien in der Sek.I	... identifizieren Mechanismen zur Verbraucher-manipulation und setzen mögliche Schutzmaßnahmen ein.	
... hinterfragen ihr eigenes Nutzungsverhalten digitaler Technologien hinsichtlich der Auswirkungen auf Natur und Umwelt.	Che 8: Beurteilen die Elektroschrott- / Batterieabfallproblematik nach Beschäftigung mit dem Metallrecycling	... nutzen digitale Technologien zum Schutz von Natur und Umwelt.	

8.5 Problemlösen und Handeln

Kompetenzstufe 2	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)	Kompetenzstufe 3	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)
... formulieren Anforderungen an digitale Lernumgebungen.	Che 9: Qualitätsvergleich verschiedener (youtube-) Lehrfilme	... bewerten und nutzen effektive digitale Lernmöglichkeiten und digitale Werkzeuge sowie Medien zum Lernen, Arbeiten und Problemlösen.	WN 9/10 (Mindmaps mit digitalen Tools, z.B. miro.com reflektieren)

... setzen Werkzeuge bedarfsgerecht ein.	<p>Che 6: IServ-Aufgabenmodul Ma: Jg. 7-10: Taschenrechner nutzen, aber auch hinterfragen Englisch ab 7: Online Wörterbücher/ Anwendung/Vergleich</p> <p>Phy: Experimente durchführen mithilfe von Apps (wie „phyphox“, EVA oder „viana“)</p>	... beurteilen verwendete digitale Werkzeuge im Hinblick auf den Datenschutz und mögliche gesellschaftliche Auswirkungen.	
... beurteilen den Nutzen digitaler Lernumgebungen für den persönlichen Gebrauch.	<p>La Jg. 6-8 (Quizlet)</p> <p>Englisch ab 7: Quizlet Ego4U</p>	... passen digitale Umgebungen und Werkzeuge zum persönlichen Gebrauch an.	La Jg. 9-10 (eigene Vokabellisten erstellen, Vokabellisten als Audiodatei)
... erarbeiten und formulieren erste algorithmische Zusammenhänge.	Ma und Phy ab Jg. 7: (z.B. Tabellenkalkulation (TR oder Excel)	<p>... erkennen und formulieren algorithmische Strukturen in digitalen Werkzeugen.</p> <p>... planen und verwenden eine strukturierte, algorithmische Sequenz bei der Erstellung eigener Programme zur Problemlösung.</p>	Ma Jg. 10: Intervallhalbierung und Heronverfahren zur Wurzelberechnung Ma SekII: Gauß-Algorithmus bei Diagform-Befehl des TR
<p>... ermitteln Bedarfe für die Lösung technischer Probleme.</p> <p>... identifizieren passende Werkzeuge zur Problemlösung.</p> <p>... entwickeln Lösungsstrategien.</p>	Ma Jg.9: Extremwertaufgaben graphisch/ tabellarisch lösen	... finden Lösungen für technische Probleme und verstehen Funktionsweisen sowie grundlegende Prinzipien der digitalen Welt.	Che 12/13: Reaktionsgeschwindigkeitsberechnung aus Messwerten mittels Excel
... entwickeln und nutzen Strategien zur Beseitigung eigener Defizite bei der Nutzung digitaler Werkzeuge.	<p>La 10 – Textaufbereitung mit Hermeneus??</p> <p>Englisch: interaktive Lernplattformen wie z.B. ego4U</p>	... setzen Lösungsstrategien effektiv um. ... teilen Strategien zur Beseitigung eigener Defizite bei der Nutzung digitaler Werkzeuge mit anderen.	ggf. La 11: Texte selbst bei Hermeneus für andere aufbereiten (?)

8.6 Analysieren, Kontextualisieren und Reflektieren

Kompetenzstufe 2	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)	Kompetenzstufe 3	vermittelt in: Fach, Jg. (Thema)
... reflektieren die Wirkung von Medien auf das eigene Handeln sowie auf Individuum und Gesellschaft.	Smiley :) Jg. 6+7 WN 5/6 (Falsche Freunde) WN 7/8 (Spielsucht)	... beurteilen durch Medien vermittelte Rollen- und Wirklichkeitsvorstellungen.	La 10, Caesar (??) De. Jg. 9: Medienwelten; Rollenbilder in der Werbung De. Jg. 10: „Jugendzeit ist Medienzeit“ De. Jg. 11: Medien – Reflexion und Kritik Englisch 10: Analyse von social media profiles Technology and privacy Influencing an audience
... analysieren und vergleichen Medienangebote und deren Gestaltungsmittel.		... bewerten Medienangebote und deren Gestaltungsmittel. ... reflektieren die Bedeutung von Medien für die Identitätsbildung (auch in gesellschaftlichen Kontexten).	De, Jg. 9: Werbewelten/Medienwelten De., Jg. 11: Digitale Medien; Beispiel Smartphone
... erkennen die Folgen ihrer Mediennutzung auf ihr persönliches Umfeld.	Smiley :) Jg. 6+7 WN 7/8 (Spielsucht)	... setzen sich mit dem Problem der ständigen Verfüg- und Erreichbarkeit kritisch auseinander.	(Smiley :) Jg. 6+7)

... analysieren und modifizieren den eigenen Mediengebrauch. ... orientieren ihre Mediennutzung an (z. B. durch das Grundgesetz formulierten) Werten.	Smiley :) Jg. 6+7 WN 7/8 (Spielsucht)	... analysieren und reflektieren den Einfluss von Medien auf gesellschaftliche Prozesse und Werte. ... reflektieren die Potentiale der Digitalisierung im Sinne sozialer Integration sowie zur gesellschaftlichen Partizipation.	De. Jg. 10: Jugendzeit ist Medienzeit (auch: Thema Integration)
... schätzen die Auswirkungen digitaler Technologien auf wirtschaftliche, soziale und politische Prozesse ein.		... beurteilen die Bedeutung medialer Darstellungen für die Bewusstseinsbildung und die politische Meinungsbildung. ... beurteilen die Entwicklung digitaler Medien und Technologien.	La Jg. 10 (Caesar)

9 Weiterentwicklung des Schulverwaltungsnetzes

Für die Schulverwaltung benutzen wir bisher (Danis/) Sibank als Schulverwaltungsprogramm im Sekretariat. Winzep ist als Zeugnisprogramm für den Jg. 5 bis 10 etabliert und Abi5 als Oberstufenverwaltungsprogramm inklusive Zeugnisprogramm für die Jahrgänge 11 bis 13.

Für die weitere Entwicklung der Digitalisierung in der Schulverwaltung prüfen wir gerade verschiedene Möglichkeiten:

Das Programm „Schulmanager online“ kann jeweils zu Schuljahresbeginn aktuelle Daten importieren und bietet verschiedene Module:

- Digitaler Mailkontakt Kollegium-Eltern: Elternbriefe mit Lesebestätigung (129,- €)
- Geld einsammeln per Überweisung (169,- € oder ISERV neues Modul)
- Digitales Klassenbuch (129,- €) mit digitaler Krankmeldung (129,- €) und Übersicht Fehlzeiten (129,- €)

Da aber auch bei IServ an der Entwicklung neuer Module gearbeitet wird, und sich diese leicht in unser bestehendes System integrieren ließen, soll die Veröffentlichung dieser Module (1.Hj. 2023) abgewartet werden.

10 Umsetzung des Datenschutzes (Sle)

Begleitend zur Digitalisierung müssen gemäß den gesetzlichen Vorgaben, Richtlinien und Erlasse, welche im Einklang mit der europäischen Datenschutz-Grundverordnung (DS-GVO) stehen, entsprechende Vorgaben bezüglich des Datenschutzes bei der Verarbeitung personenbezogener Daten an unserer Schule berücksichtigt werden. Innerhalb der bereits bestehenden und sich noch im Aufbau befindenden digitalen Infrastruktur erfahren die nachfolgenden Prozesse innerhalb der Datenverarbeitung besondere Beachtung:

- ✓ Datenverarbeitung durch *IServ* als Lern- und Kooperationsplattform auf schuleigenen und externen Servern,
- ✓ Datenverarbeitung auf privaten oder dienstlichen digitalen Endgeräten durch Schülerinnen und Schüler bzw. Lehrkräfte (*iPads* als Lehrkräfte-Endgerät),
- ✓ Datenverarbeitung durch den Einsatz einer *Mobile Device Management* Software (MDM) inklusive der Kommunikation über das schuleigene drahtlose lokale Netzwerk (WLAN),
- ✓ Datenverarbeitung während der Benutzung zugekaufter Lern-Software bzw. -Apps.

Der *IServ*-Schulserver ist eine IT-gestützte Lern- und Kommunikationslösung für den Einsatz im pädagogischen Netzwerk unserer Schule. Mithilfe von *IServ* werden personenbezogene Daten von u. a. Lehrkräften, Schülerinnen und Schülern verarbeitet, bei denen die gesetzlichen Anforderungen, wie die DSGVO, das Bundesdatenschutzgesetz (BDSG), das Landesdatenschutzgesetz (LDSG) berücksichtigt werden. Alle relevanten Informationen zur Datenverarbeitung durch *IServ* sind in der sogenannten „Verfahrensbeschreibung“¹ der *IServ* GmbH, wo auch die Datenschutzerklärung für die *IServ*-App bereitliegt, verankert und werden der Schule vertraglich zugesichert.

Darüber hinaus erfolgt die Betreuung des internen *IServ*-Servers durch schuleigene Administratoren (Schulassistent und qualifizierte Lehrkräfte). In Form von Nutzerordnungen und dienstlichen Anweisungen, in denen klar geregelt ist, welche Kriterien im Umgang mit personenbezogenen Daten (wie z. B. Vertraulichkeit, Integrität, Authentizität, die Nichtverkettbarkeit von Daten usw.) konkret umzusetzen sind, werden die übrigen Lehrkräfte angehalten, diese im laufenden Schulbetrieb umzusetzen.

Bei der Benutzung privater Endgeräte im Schulbetrieb müssen Lehrkräfte laut Erlass dazu einen Antrag auf Genehmigung der Verarbeitung personenbezogener Daten von Schülerinnen und Schülern auf privaten Informationstechnischen Systemen (IT-Systemen) stellen, welcher dann von der Schulleitung zu genehmigen ist. Dies schließt auch die aus Mitteln des Digitalpaktes zur Verfügung gestellten Leihgeräte für Lehrkräfte (Lehrkräfte-Endgeräte) mit ein.

Auch die Schülerinnen und Schüler unserer Schule erklären sich mit ihrer Unterschrift zur Anerkennung und aktiven Umsetzung der schulinternen „Nutzerordnung des *IServ*-Netzwerkes am Gymnasium Uslar“ bereit. Diese enthält wesentliche Datenschutz-Kriterien und darüber hinaus auch urheberrechtliche Vorgaben im Umgang mit Daten. Insbesondere die Nutzung eines sicheren Passworts der *IServ*-Nutzerinnen und Nutzer nimmt dabei eine wichtige Rolle ein.

Bei der Verarbeitung personenbezogener Daten über ein zentrales und von der Schule gesteuertes MDM ist eine verlässliche WLAN-Infrastruktur notwendig, die eine gesicherte Kommunikation zwischen den mobilen (Tablet, Laptop, Smartphone etc.) und stationären Endgeräten (PC, Server usw.) über den *IServ*-Server erlaubt. Hier ist es Aufgabe des Schulträgers entsprechende Verschlüsselungsverfahren durch aktuelle Verfahren via *Wi-Fi Protected Access* Version 3 (WPA3) in der WLAN-Struktur der Schule zu integrieren und somit den Zugriff auf sensible Daten durch unbefugte Dritte zu vermeiden.

Mit der Verleihung von *iPads* als Digitales Endgerät an die Lehrkräfte durch die Landesschulbehörde legt die Wahl zum MDM eine Lösung von Apple nahe, welche die Einbindung bereits bestehender *iPads* (private als auch dienstliche Geräte) in eine Verwaltungssoftware erleichtern kann. Bei der Einrichtung und Verwaltung von dienstlich genutzten *iPads* stehen zwei Bereiche im Fokus: Datenschutz und Datensicherheit. Zum einen geht es dabei um die durch die Lehrkräfte verarbeiteten personenbezogenen Daten aus dem

¹ Quelle: <https://doku.iserv.eu/privacy/> (Stand: September 2022)

laufenden Schulbetrieb und zum anderen um die Daten der Lehrkräfte als Nutzer selbst. In erster Linie ist jedoch der Nutzer bzw. die Nutzerin angehalten – wie bei IServ auch – die beiden wichtigsten datenschutzrechtlichen Grundsätze umzusetzen: Die Sicherheit der Verarbeitung wird gewährleistet durch den „Zugriffsschutz“ und die „Verschlüsselung der Daten“ auf dem iPad. Während die Verschlüsselung sämtlicher Daten auf dem Gerät standardmäßig aktiviert ist, muss der Zugriffsschutz durch die Verwaltung vorgegeben oder vom Nutzer bzw. von der Nutzerin selbst aktiviert werden. Die Verfügbarkeit aller relevanten Daten wird zum einen durch die Sicherheit der Verarbeitung gewährleistet und zum anderen durch eine regelmäßige Sicherung der verarbeiteten Daten außerhalb des Gerätes, z. B. auf dem IServ-Server.

Durch die Steuerung sowohl von dienstlichen und als auch privaten iPads über das MDM werden die Vorgaben der DS-GVO bei der Verarbeitung von personenbezogenen Daten auf dem jeweiligen Gerät dem Hersteller Apple nach eingehalten². Insbesondere das Zusammenspiel von *Apple School Manager (ASM)* und *Jamf School* als Geräte-Management-System hat sich – so die Erfahrungen vieler anderer Schulen - mit Blick auf die Datenschutz-Konformität bewährt. Sowohl bei ASM als auch bei Jamf erfolgt die Verarbeitung auf der Grundlage der EU-Standardvertragsklauseln und eines Vertrages, in welchem Apple Schulen die Einhaltung der DS-GVO zusichert. Da Jamf die Verwaltungsschnittstelle zu Apple ist, findet dort ein Datenaustausch statt, weshalb sich der Schulträger als Betreiber der Software eine Einverständniserklärung bei unserer Schule einholen muss.

Das Betriebssystem auf dem iPad heißt *iOS*, welches proprietär und nicht quelloffen in der aktuellen Version 16 (Stand: September 2022) verfügbar ist. iOS bietet in Verbindung mit den *Apple-iCloud*-Diensten eine Vielzahl von Funktionen, welche die pädagogische Arbeit mit dem iPad unterstützen können. Allerdings ist die Speicherung von Daten in der *iCloud* nicht auf EU-Server begrenzt und damit grundsätzlich (auch mit optionaler Datenverschlüsselung) nicht DS-GVO-konform. Die Nutzung der iCloud als Speicherort (auch für Backups o. ä.) wird daher weitgehend durch die Vorgaben des MDM-Systems unterbunden und durch die Nutzung von IServ als Speicherplattform für eine andauernde Datenverarbeitung ersetzt.

Auch die iPads von Schülerinnen und Schülern, welche ohne Verwaltung primär als Consumer Geräte zu verstehen sind, können über eine Verwaltung via MDM oder einer ähnlichen Applikation datenschutzkonform in die pädagogischen und fachdidaktischen Abläufe eingesetzt werden. Hier stellt jedoch das Management über den ASM und die damit verbundene verwaltete Apple ID einen verhältnismäßig großen Eingriff in den Funktionsumfang und die Steuerung des iPads der Schülerinnen und Schüler dar. Zudem werden zusätzliche Informationen, wie die Kennung der verwalteten Apple ID und das dazugehörige Passwort, zu den Accountinformationen im ASM hinzufügt, was ebenfalls als zusätzlicher Eingriff in die Privatsphäre der Schülerinnen und Schüler angesehen werden kann.

Unsere Schule hat sich daher entschieden, einen weniger restriktiven Weg zu gehen: Sofern Lehrkraft und Schülerschaft im gleichen WLAN angemeldet sind, können Lehrkräfte mit der Apple *Classroom* App iPad-Geräte von Schülerinnen und Schülern im Unterricht verwalten und diese durch eine Unterrichtsstunde führen, indem sie Material, wie Apps oder Links, für diese bereitstellen. Zwar können mit Classroom alle angemeldeten iPad-Geräte im Unterricht verwaltet werden, aber eben nur dort, es werden somit keine Daten nach dem Ende der Unterrichtsstunde von der App gespeichert. Die Lehrkraft kann also außerhalb des Unterrichts die privaten Geräte der Schülerinnen und Schüler nicht verwalten oder einsehen.

² Quelle: www.apple.com/de/education/docs/Data_and_Privacy_Overview_for_Schools.pdf (Stand: September 2022)

11 Fortbildungsplanung

Fortbildungen des Kollegiums sollen möglichst schnell und möglichst effektiv erfolgen. Deswegen werden wir „zweigleisig fahren“: Zum einen soll „peer learning“ innerhalb des Kollegiums gefördert werden. Einmal monatlich wird in der 7./8. Std. ein offenes Treffen angeboten, bei dem Kolleginnen und Kollegen sich gegenseitig von neuen Apps, interessanten Unterrichtsstunden mit neuen Medien und Möglichkeiten der iPads berichten und miteinander üben.

Zum anderen sollen sowohl fachspezifische als auch allgemeine Fortbildungen besucht werden. Diese Fortbildungen werden von unserer Fortbildungskoordinatorin Frau Schwarz vorgeschlagen und sinnvoll koordiniert.

12 Verankerung im Schulleben

- a) Beschluss in den Gremien**
 - **Gesamtkonferenz:**
 - **Schulvorstand**